|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| ~~Kennung~~ | | ~~UC Übung speichern~~ |
| ~~Priorität~~ | | ~~8~~ |
| ~~Kurzbeschreibung:~~ | | |
| ~~Der Anwender speichert die gerade geöffnete Übung ab~~ | | |
| ~~Vorbedingung(en):~~ | | |
| ~~eine Übung ist geöffnet~~ | | |
| ~~Nachbedingung(en):~~ | | |
|  | | |
| ~~Normaler Ablauf:~~ | | |
|  | 1. ~~Der Benutzer signalisiert durch eine Interaktion, dass die Übung gespeichert werden soll~~ 2. ~~Der Benutzer gibt einen Namen für die Übung an~~ 3. ~~Die Anwendung legt eine neue Datei für jeweilige Übung an unter Berücksichtigung des gewünschten Namens~~ | |
| ~~Ablauf-Varianten:~~ | | |
| ~~2a~~ | ~~zur Übung gibt es bereits eine Datei; Anwender bestätigt das Überschreiben~~ | |
|  | 1. ~~Die Anwendung fragt den Benutzer ob die bestehende Übung überschrieben werden soll~~ 2. ~~Der Benutzer bestätigt dies~~ 3. ~~Die Anwendung überschreibt die bestehende Datei~~ | |
| ~~2b~~ | ~~zur Übung gibt es bereits eine Datei; Anwender lehnt das Überschreiben ab~~ | |
|  | ~~1. wie 1. unter 2a~~  ~~2. Der Benutzer lehnt das ab~~  ~~3. Der Benutzer gibt einen neuen Namen für die Übung an~~  ~~4. wie 3. unter Normaler Ablauf~~ | |
| ~~2c~~ | ~~zur Übung gibt es bereits eine Datei; Anwender bricht speichern ab~~ | |
|  | ~~1. wie 1. unter 2a~~  ~~2. Der Benutzer bricht Speicherung ab~~ | |
| ~~2d~~ | ~~Zur Übung gibt es bereits eine Datei; Anwendung überschreibt diese (ohne Nachfragen)~~ | |
|  | ~~1. Die bestehende Übung wird überschrieben (ausser Dateisystem nicht schreibbar → siehe nächste Zeile)~~ | |
| ~~3a~~ | ~~Dateisystem nicht schreibbar~~ | |
|  | 1. ~~Die Anwendung teilt dem Benutzer mit, dass das Speichern fehlschlug~~ | |
| ~~Spezielle Anforderungen:~~ | | |
|  | | |
| ~~Zu klärende Punkte:~~ | | |
| * ~~zu 2d: wovon soll das abhängen (evtl. bestimmte Einstellung oder nur bei gerade geöffneter Übung beim ersten Mal nachfragen)~~ | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Übung speichern ~~(Alternative)~~ | | |
| **Kennung** | | UC-X |
| **Priorität** | | 8 |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Der Anwender speichert die gerade geöffnete Übung ab | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| eine Übung ist geöffnet | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Der Use-Case beginnt  2. Der Benutzer signalisiert durch eine Interaktion, dass die Übung gespeichert werden soll  3. Das System legt eine neue Datei für die jeweilige Übung an  4. Der Use-Case endet | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 2a | zu dem Arbeitsbuch gibt es bereits eine Datei | |
|  | 1. Das System überschreibt die bestehende Datei  2. weiter mit Schritt 4 im normalen Ablauf | |
| 2b | Dateisystem nicht schreibbar | |
|  | 1. Die Anwendung teilt dem Benutzer mit, dass das Speichern fehlschlug  2. weiter mit Schritt 4 im normalen Ablauf | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
| - | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
| * ~~Nach dieser Beschreibung sollte die Anwendung einen einzigartigen Dateinamen für die Übung vergeben; die Benennung der Übung könnte unabhängig vom Dateinamen erfolgen~~ * ~~dann erforderliche zusätzliche Use-Cases: Übung umbenennen, und evtl. Übung kopieren~~ * genügt es, wenn es pro Thema ein einziges Übungsblatt (Übung=Übungsblatt) gibt? * wenn nicht: neue Use-Cases Übung umbennenen, Übung kopieren | | |

~~Evtl. neuer Use-Case: Den Titel einer Übung ändern (falls der Titel nicht beim Abspeichern angegeben wird)~~

~~Vorbedingung: Übung - die umbenannt werden soll - ist geöffnet~~

~~1. In das Titelfeld der Übung klicken~~

~~2. Anwendung macht den Titel der Übung für Benutzer bearbeitbar~~

~~3. Benutzer gibt einen neuen Titel für die Übung an~~

~~4. Bestätigung des neuen Titels durch den Benutzer~~